


Programma van de vormingsdag Ontdek de kracht van VR in de klas: Dompel je leerlingen onder in de leefwereld van dementie

 Voormiddag: Inleving in de wereld van dementie (3 uren)


Van basiskennis naar diepe empathie.

Een VR-ervaring is pas écht impactvol als de basiskennis goed zit. Zonder die fundering dreigt een simulatie verkeerd geïnterpreteerd te worden. Tijdens de voormiddag reiken we je de tools aan om je leerlingen optimaal voor te bereiden op het vlak van vormen van dementie, de impact op het brein en respectvolle communicatie.

Interactieve introductie: Wat is dementie en welk gedrag kunnen we (onbewust) zelf veroorzaken?

De VR-Experience: Een diepe, indrukwekkende duik in de leefwereld van iemand met dementie.

Reflectie & transfer: Je krijgt concrete didactische kapstukken mee om na de VR-sessie met je leerlingen in gesprek te gaan en de ervaring te verankeren.

 Namiddag: Signaalgedrag en methodische analyse (3 uren)

Van beleving naar methodisch handelen bij complex gedrag.

In de namiddag schakelen we over naar de praktijk bij complex gedrag en agressie. De VR-bril dient hier als verdieping om het inzicht te vergroten, niet als eerste kennismaking.

Focus op signaalgedrag: Korte introductie in de dieperliggende oorzaken van 'moeilijk hanteerbaar' gedrag.

VR-Experience Agressie: Een confronterende, maar volkomen veilige simulatie om de dynamiek van agressie te begrijpen en te reflecteren op de eigen reactie.

Methodische casuïstiek: Je ontvangt een kant-en-klaar analyseschema dat je direct kunt inzetten tijdens de reflectie met je leerlingen.

Technische & praktische ondersteuning: We bekijken samen de logistieke randvoorwaarden op school om van jouw projectdag een gegarandeerd succes te maken.